

Défi 6  
Logique  
BLOC A

Nom : \_\_\_\_\_



Je combine des données pour en tirer des conclusions démontrables.

J'explique le procédé par élimination.



	2♥	



J'utilise le procédé par élimination.



J'utilise le vocabulaire qui désigne des positions dans les grilles logiques.

Défi 6  
Numération  
BLOC A

Nom : \_\_\_\_\_



Je comprends différents systèmes de numération (Sumer, Inde).

J'associe les nombres à diverses représentations de la vie quotidienne (monnaie, abaque).

MMIV  
2 7 F  
2😊😊6



Je lis et j'écris les nombres jusqu'au million.



Je trouve une représentation d'un nombre qui facilite un calcul.



J'additionne et soustrais des nombres entiers.  
Je multiplie et divise par un nombre à un seul chiffre.

Défi 6  
Fractions  
BLOC A

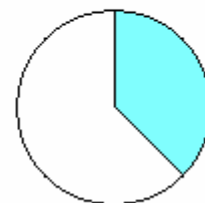
Nom : \_\_\_\_\_



J'associe des fractions ordinaires à diverses représentations.  
Je compare des représentations de fractions.



Je trouve des fractions équivalentes.



Je reconstitue un entier à partir d'une fraction de cet entier.  
Je démontre qu'un nombre est un dénominateur commun de deux fractions.



Je lis et écris les fractions ordinaires courantes.  
Je nomme le *numérateur* et le *dénominateur* d'une fraction.

Défi 6  
Jeux de nombres  
BLOC A

Nom : \_\_\_\_\_



Je reconnais des situations où la compensation peut faciliter mes calculs.

10	○	10	○	10	●
9	○	9	○	9	○
8	○	8	○	8	○
7	○	7	●	7	○
6	○	6	○	6	●
5	●	5	○	5	○
4	○	4	○	4	○
3	○	3	○	3	○
2	○	2	○	2	○
1	○	1	○	1	○



J'explique diverses transformations afin de simplifier mes calculs.



J'utilise la compensation.  
Dans les concours-Défi, j'obtiens le grade 2 (+ et -) et le grade 1 (x et ÷).

Défi 6  
Géométrie  
BLOC A

Nom : \_\_\_\_\_



Je tire des informations (forme, vitesse)  
en observant l'ombre d'un objet.



J'utilise le compas afin de tracer  
des figures géométriques et  
mesurer des longueurs.



Je trace des figures  
géométriques avec un compas  
et une règle non graduée en  
respectant certaines contraintes.



Je nomme la  
*règle*, le *compas* et  
le *rappporteur*.